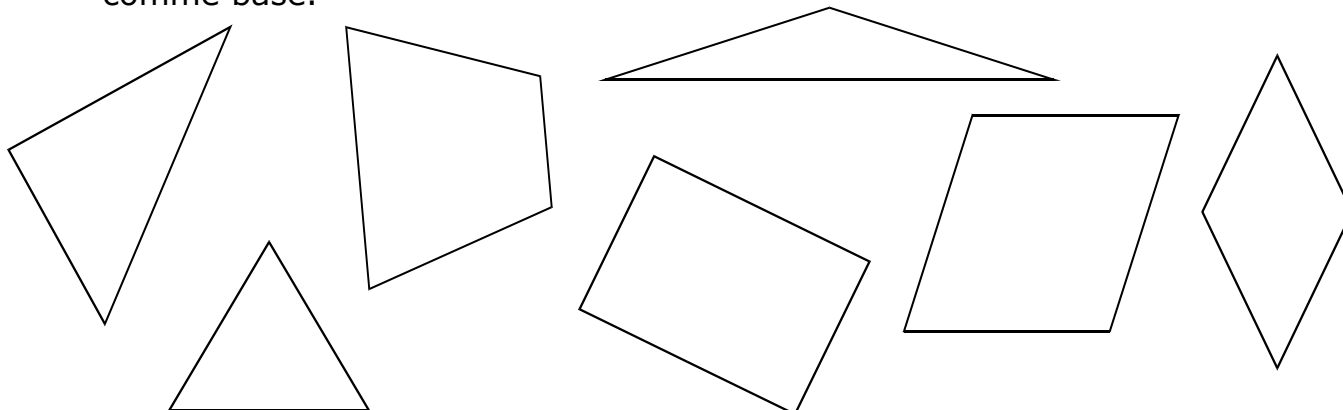


NOM :

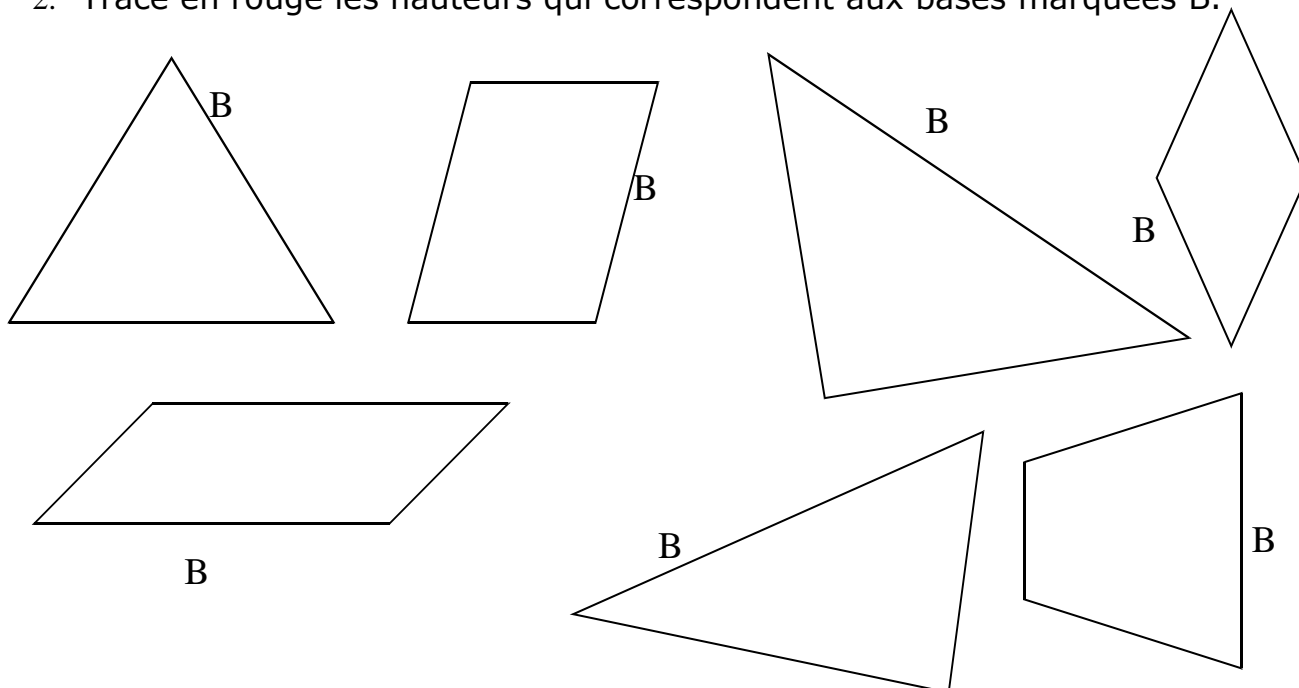


Bases et hauteurs des polygones

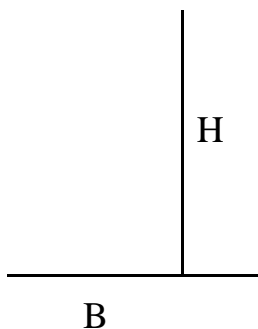
1. Repasse en rouge, sur chaque polygone, les côtés qui peuvent être pris comme base.



2. Trace en rouge les hauteurs qui correspondent aux bases marquées B.



3. Trace trois triangles qui auront la même base (B) et la même hauteur (H)



4. Trace trois parallélogrammes qui auront la même base (B) et la même hauteur (H)

